

JUEGOS

FICHA 1

PAN Y QUESO

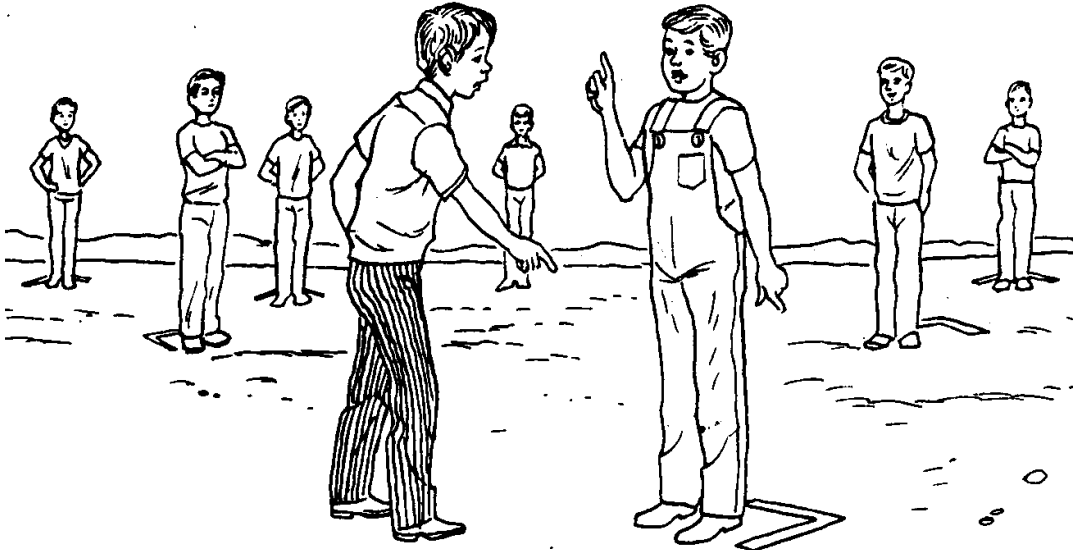
Organización: se señalan tantas esquinas como participantes haya, menos una.

Se reúne a los jugadores en el centro advirtiéndoles que no olviden su lugar.

El que dirige el juego dice: a su casa. A esta voz cada quien trata de ganar una esquina; el que queda sin ella va a preguntar a cada uno de los demás si ven-

de pan y queso; el interrogado en turno contesta que no es allí, sino en la esquina de su vecino, la cual señala; tratan de cambiar esquinas mien-

tras tanto el comprador debe estar muy listo para ver si en el cambio llega a ganar alguna de las esquinas, siguiendo así el juego.



EL CIEGO

Organización: se coloca al grupo en círculo, tomándose todos de las manos, menos uno, que será el "ciego" al que se le vendan los ojos y se le da una varita.

Los jugadores del círculo darán vueltas y el "ciego" tratará de tocar a alguno.

Al ser tocado el jugador, se para el círculo; entonces el "ciego" extiende la varita y el jugador tocado la toma por el

otro extremo y hará tres preguntas al "ciego".

Si éste acierta, cambia de lugar, si no, sigue el juego.



ENTRENA TU MENTE

EJERCICIOS DE HABILIDADES INTELECTUALES

Es importante poner atención y seguir las indicaciones que nos dan, descubriendo aquello que nos piden.

Marca en los cuadros correspondientes si la parte de la frase

en negrita expresa una finalidad que se quiere conseguir o un medio para llegar a conseguirla.

Comenten: ¿Entendí lo que hay que hacer? ¿Encontré las respuestas adecuadas? ¿Cómo

hice esta actividad? ¿Cómo descubrí qué es una finalidad? ¿Cómo descubrí qué es un medio?

- **Para el trabajo manual de mañana**, traer aguja, hilo, tijeras y dedal.
- La madre de Adela **toma el autobús** para ir al trabajo.
- María **va a la escuela** andando.
- Llueve. Si no quieres mojarte, **ponte el impermeable**.
- **Cepillarse los dientes** elimina muchos problemas dentales.
- **Si quieres sacar ese tornillo**, toma un desarmador y no un cuchillo de cocina, que lo vas a romper.
- **Aceite, dos huevos, una pizca de sal...** ¡Qué ricos huevos revueltos!
- **Está atento**, así no te caerás.
- Lo internaron en el hospital **para que se curara**.
- El que canta, **sus males espanta**.

FINALIDAD	MEDIO
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

