

JUEGO

DAME LUMBRE

Material: un palo.

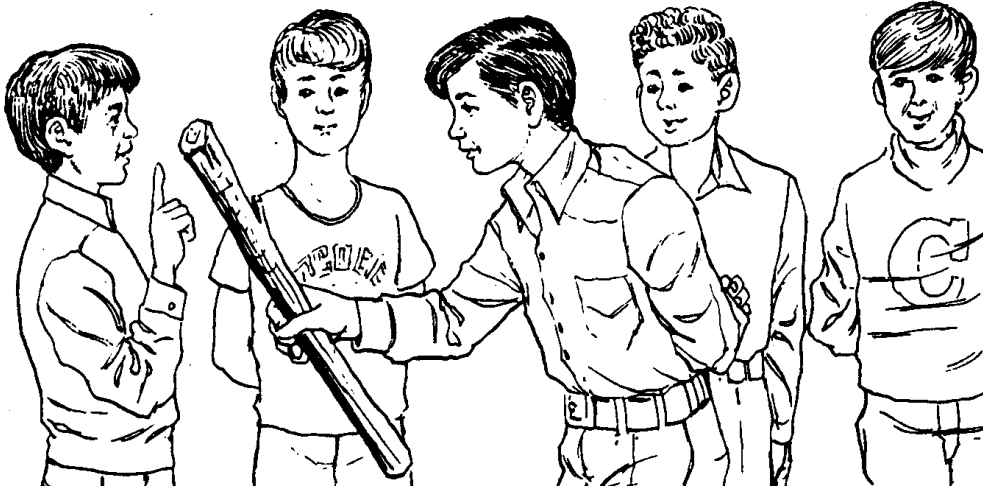
Organización:

Se forman los jugadores en círculo, marcando en el suelo sus lugares. El jefe pasa al centro, llevando en la mano un bastón, que puede improvisarse con un palo cualquiera, luego marcha por el interior del círculo apoyándose en él; se aproxima a uno de los jugadores y le dice: dame lumbre; éste responde: ve a casa del vecino.

El jefe continúa de paseo, va hacia otros jugadores pidiendo lumbre.

Durante ese tiempo los jugadores aprovechan para cambiar de sitio constantemente (generalmente lo harán los que se encuentren más alejados de él en ese momento); el jefe estará pendiente para apoderarse de un lugar; si lo logra, suelta el bastón, para que lo recoja el que se quedó sin lugar.

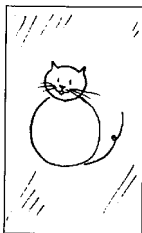
Si después de haber pasado algún tiempo no consigue el jefe algún lugar, tira el bastón y dice: se ha apagado el fuego. Entonces todos los jugadores deben cambiar al mismo tiempo de lugar, por lo que es más fácil para el jefe apoderarse de alguno.



DINÁMICA

DE COMUNICACION

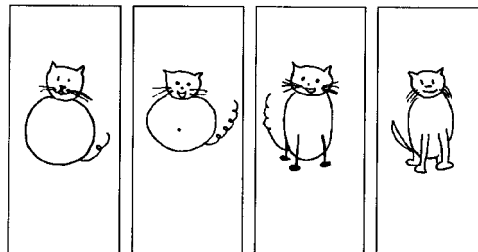
- 1.- Se les pide a 5 personas que pasen adelante.
- 2.- Se les numera y se les pide que salgan.
- 3.- El coordinador tendrá 5 hojas tamaño carta, una cinta adhesiva y un plumón.
- 4.- Coloca la primera hoja y dibuja un gato sencillo.



- 5.- Se le pide al número 1 que pase y vea el dibujo, se le da una hoja en blanco pegada con la cinta y se le quita el dibujo. Se le entrega el plu-

món y se le pide que reproduzca el dibujo que vio.

- 6.- Se le pide al número 2 que pase y vea el dibujo que hizo el número 1, se le da una hoja en blanco pegada con la cinta y se le quita el dibujo. Se le entrega el plumón y se le pide que reproduzca el dibujo que vio.
- 7.- Así sucesivamente se pasa por las 5 personas.
- 8.- Al terminar se colocan todos los papeles por ORDEN y se comentan las grandes diferencias que cada quien inventó. Puede suceder:



Comentario final:

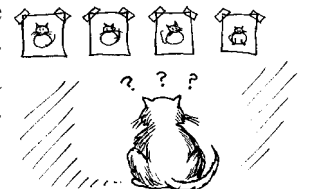
- 1.- Muchas veces se vive tan distraídamente que vamos y oímos de

manera muy superficial, por lo que no asimilamos lo visto, ni lo oído.

- 2.- Sin necesidad de decir que existe mala voluntad, hay ocasiones en que no es posible lograr una buena comunicación.
- 3.- Consciente o inconscientemente le damos poca importancia a los mensajes que por diversos conceptos nos llegan y de ahí se produce la falta de información que es necesaria en la convivencia.

- 4.- Esto nos llevará a dispensar a las personas de su falta de comunicación con nosotros y a conocernos a nosotros mismos, del desconocimiento que tenemos de muchísimas cosas que deberíamos saber.

- 5.- También nos puede servir para no aceptar los rumores negativos que se oyen o se sabe que dicen, pues es probable que la información este ya muy deformada.



ENTRENA TU MENTE

EJERCICIOS DE HABILIDADES INTELECTUALES

Es importante poner atención y seguir las indicaciones que nos dan, descubriendo aquello que nos piden.

Compara las siguientes figuras. Observa los dibujos con cuidado y descu-

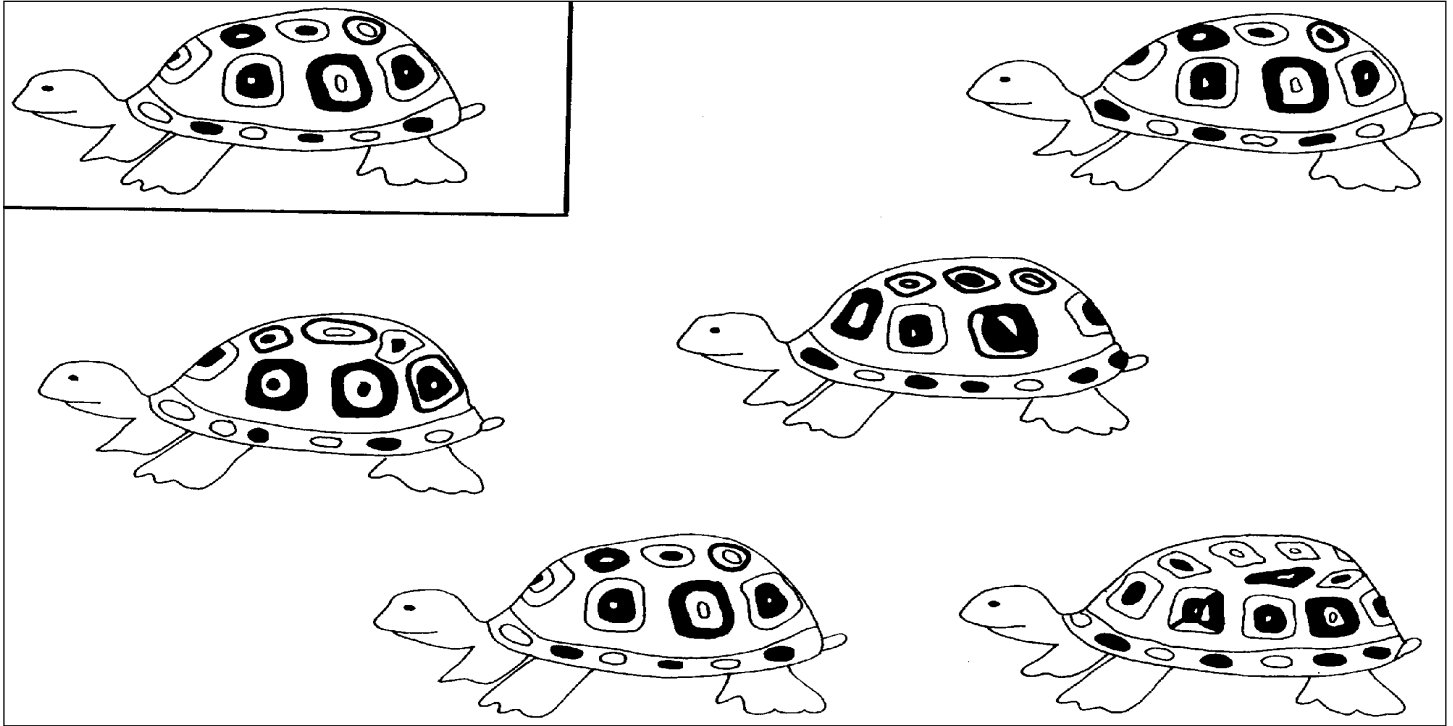
bre cuál es igual a la tortuga que está en el cuadro, coloréala.

Comenten: ¿Entendí lo que había que hacer? ¿Cómo hice esta actividad? ¿Cómo pude descubrir la tortuga que

es igual? ¿Seguí un orden?

¿Qué puedo hacer para mejorar?

Por último colorea las otras tortugas.



UNE LOS PUNTOS, DESCUBRE Y Colorea.

