

FICHA 23

JUEGO

EL TREN

Organización:

Se forma el grupo en círculo y cada jugador marca un círculo alrededor de sus pies de 50 cm. De diámetro, quedando el jefe al centro.

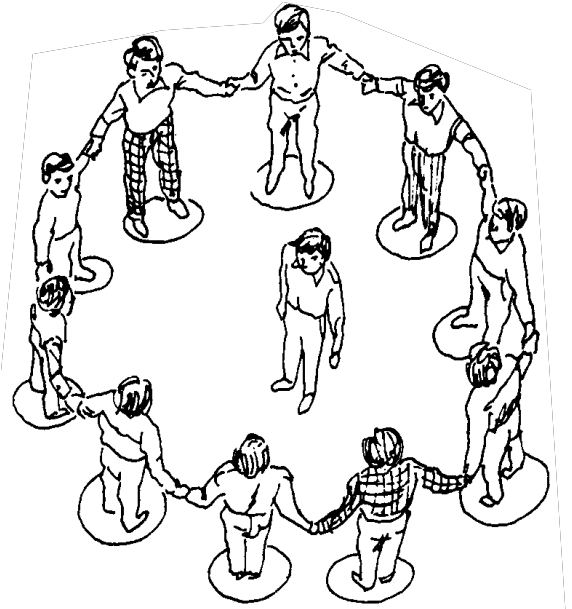
A una señal, los jugadores cambian de círculo, moviéndose todos en la misma dirección, a la izquierda, a la derecha, según se mande.

El jefe tratará de ocupar un círculo en el momento en que esté desocupado, antes de que sea tomado por aquel a quien le toca avanzar; el que perdió el círculo, pasa al centro y el juego comienza de nuevo.

Para evitar discusiones, el que haya puesto primero un pie en el interior del círculo, es el propietario.

Variante: dentro de un salón, el círculo pinta-

do en el suelo se reemplaza por sillas.



DINÁMICA

DE LECTURA

Objetivo:

Que el integrante del grupo encuentre que la lectura bien hecha es básica para la comunicación y para poder seguir instrucciones.

Desarrollo:

Se les entrega una hoja a cada participante y se les pide que lean y realicen las actividades que en el cuestionario se indican y que cuentan con sólo 3 minutos para realizar lo que se les pide.

CUESTIONARIO.

¿Puedes comprender y realizar lo que se te pide?

Concéntrate... pero recuerda que sólo tienes tres minutos. 1.- Lee todo antes de hacer nada.

2.- Pon tu nombre en la parte superior derecha de la hoja.

3.- Encierra en un círculo la palabra nombre de la línea número dos. 4.- Dibuja cinco círculos en la parte su-

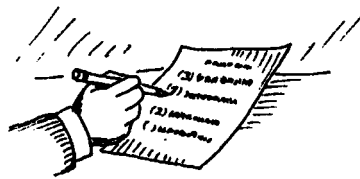
perior izquierda de la hoja. 5.- Pon una X a cada círculo.

6.- Coloca tu firma debajo del título

7.- Dibuja un cuadrado alrededor de cada

círculo.

8.- Di en voz alta: sí, sí, sí.



9.- Coloca un círculo alrededor de la línea cinco. 10.- Pon una X en la parte superior izquierda de la hoja.

11.- Dibuja un círculo alrededor de la X que acabas de hacer. 12.- En la parte de atrás de la hoja multiplica 703 X 6.

13.- Grita con fuerza tu nombre al llegar a este número.

14.- Dibuja un rectángulo alrededor de la palabra firma en la línea seis.

15.- Si haz seguido las instrucciones con cuidado di en voz alta: "yo sí".

16.- Suma las siguientes cifras 4598 + 3671.

17.- Dibuja un círculo alrededor de la respuesta anterior y pon un cuadrado alrededor del círculo.

18.- Haz tres pequeños hoyos en el margen superior derecho, usa la punta de tu lápiz.

19.- Al llegar aquí di con voz fuerte: "ya voy a terminar".

20.- Subraya las palabras que dijiste en la línea anterior.

21.- Di con voz fuerte: "estoy cerca de terminar y he seguido las instrucciones".

22.- Ahora que has terminado de leer con cuidado haz lo que se te pide en los puntos, dos, ocho, doce y quince.

Conclusión:

Los miembros del grupo comentan su experiencia en la lectura y los motivos que los llevaron a seguir o no las instrucciones; lo que sintieron al leer la instrucción 22; cómo la presión del tiempo les impidió concentrarse en la lectura, etcétera.

ENTRENA TU MENTE

EJERCICIOS DE HABILIDADES INTELECTUALES

Es importante poner atención y seguir las indicaciones que nos dan, descubriendo aquello que nos piden.

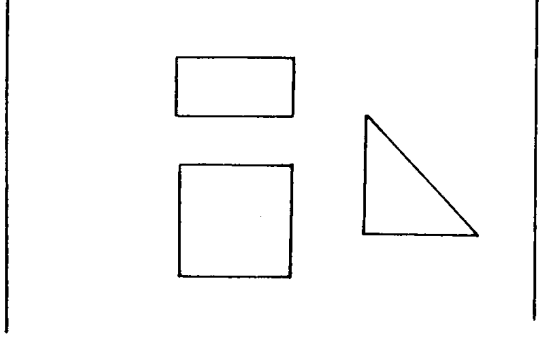
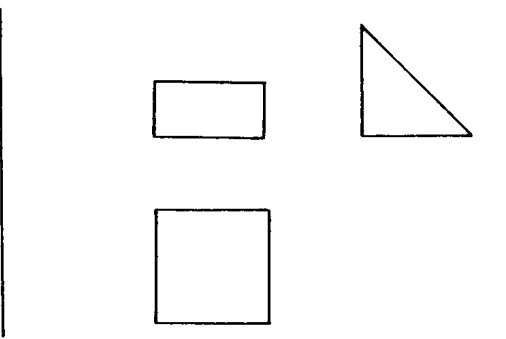
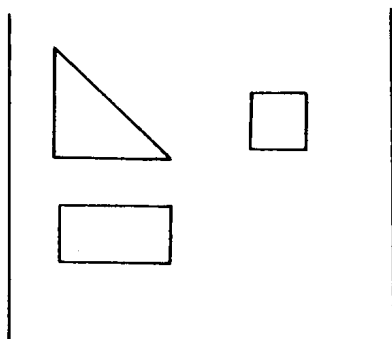
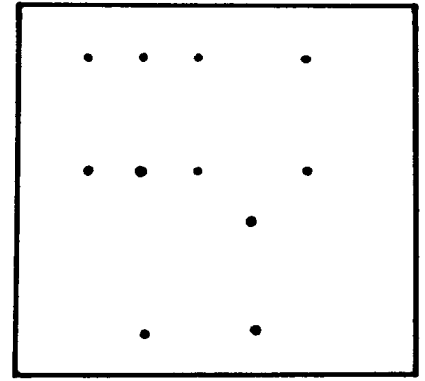
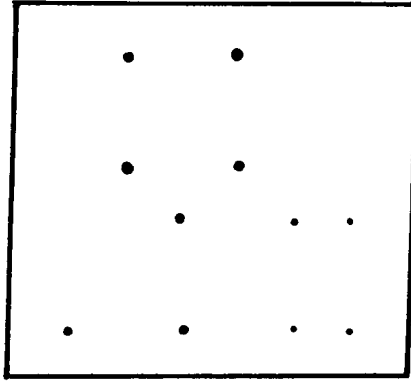
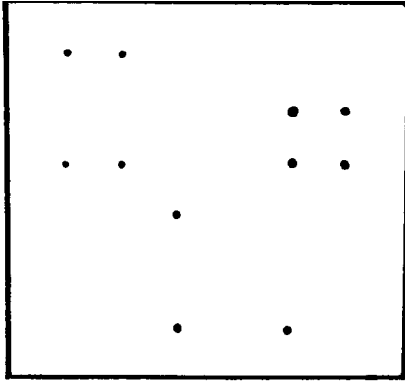
Fíjate en las figuras que aparecen debajo de cada cuadro y dibújalas ayudándote

de los puntos.

Los puntos te indican los vértices (extremos) de cada figura. Comenten: ¿Entendí lo que había que hacer? ¿Cómo hice esta actividad? ¿Cómo pude descu-

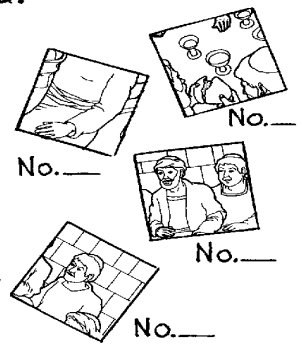
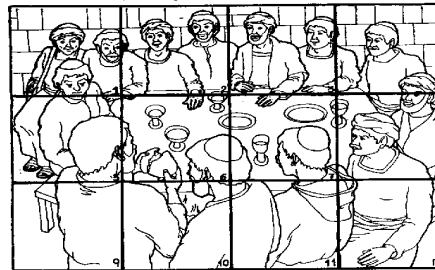
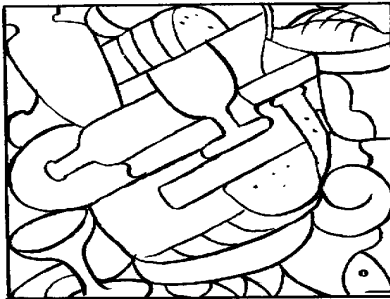
brir los lugares que le corresponden a cada figura? ¿Seguí un orden? ¿Pude encontrar todas las figuras?

¿Qué puedo hacer para mejorar?

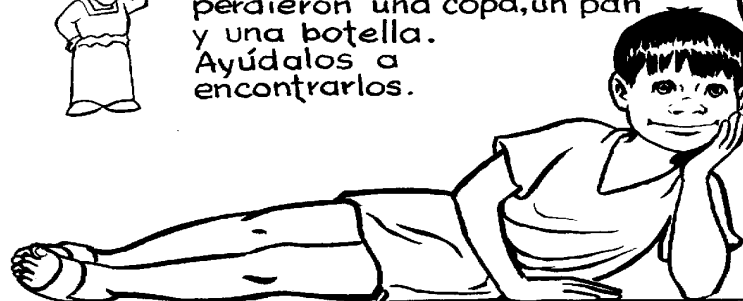


DESCUBRE y Colorea.

Escribe qué número corresponde a los cuadros para completar la Última Cena.



Los apóstoles encargados de organizar la Última Cena perdieron una copa, un pan y una botella. Ayúdalos a encontrarlos.



Cuando llegó la hora en que iba a ser entregado a las autoridades para morir y cumplir la voluntad de mi Padre Dios, fui a Jerusalén a celebrar mi última cena, la CENA DE PASCUA.