

FICHA 25

JUEGO

EL DUENDE

Los dos últimos que regresen, salen también, volviéndose "duendes".

Los últimos cinco que queden, son los vencedores.

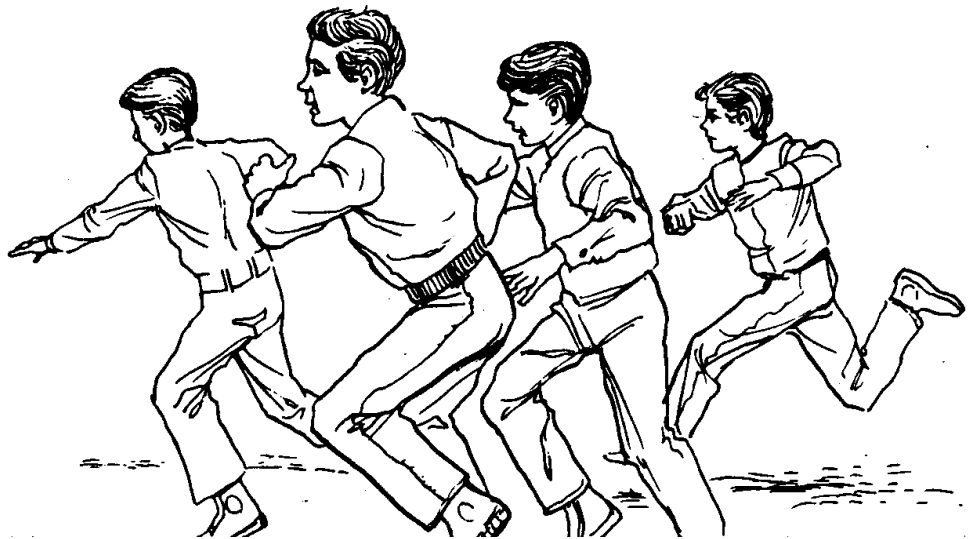
Organización:

En uno de los extremos del campo, se coloca el grupo en fila.

El animador cuenta: ¡uno, dos y tres! Todos deben correr al extremo opuesto.

El que llega al último es el primer "duende" y queda fuera.

A la voz de: regresen, dada por el "duende", los jugadores regresan a su lugar, a toda carrera.



DINÁMICA

¿QUE COLOR SOY?

Objetivo:

La persona se dará cuenta de que a veces no proyecta la imagen que cree proyectar.

Desarrollo:

Nota: La dinámica empieza fuera del salón donde se va a desarrollar.

- Antes de entrar al salón el Animador leerá a los miembros del grupo tres características de cada uno de los colores que se van a utilizar.

- Pedirá a los participantes que se identifiquen con el color a que creen pertenecer, pero que no lo digan para evitar que sus compañeros cambien de opinión.

- Todos entran al salón y se colocan en equipos junto al color con el que se identificaron.

- El Animador irá preguntando a cada equipo el porqué se situaron en ese color, después preguntará al grupo si está de acuerdo o no con sus compañeros y ¿por qué?, pero sin dejar que intervengan los miembros del grupo a quienes se está analizando.

- Al terminar con todos los equipos el Animador pedirá que indi-



vidualmente escriban si están de acuerdo con la opinión que el grupo tiene de ellos o no y ¿por qué?

La dinámica servirá a los integrantes del grupo para conocerse mejor, ya que muchas veces actúan de una forma mientras creen actuar de otra.

ENTRENA TU MENTE

EJERCICIOS DE HABILIDADES INTELECTUALES

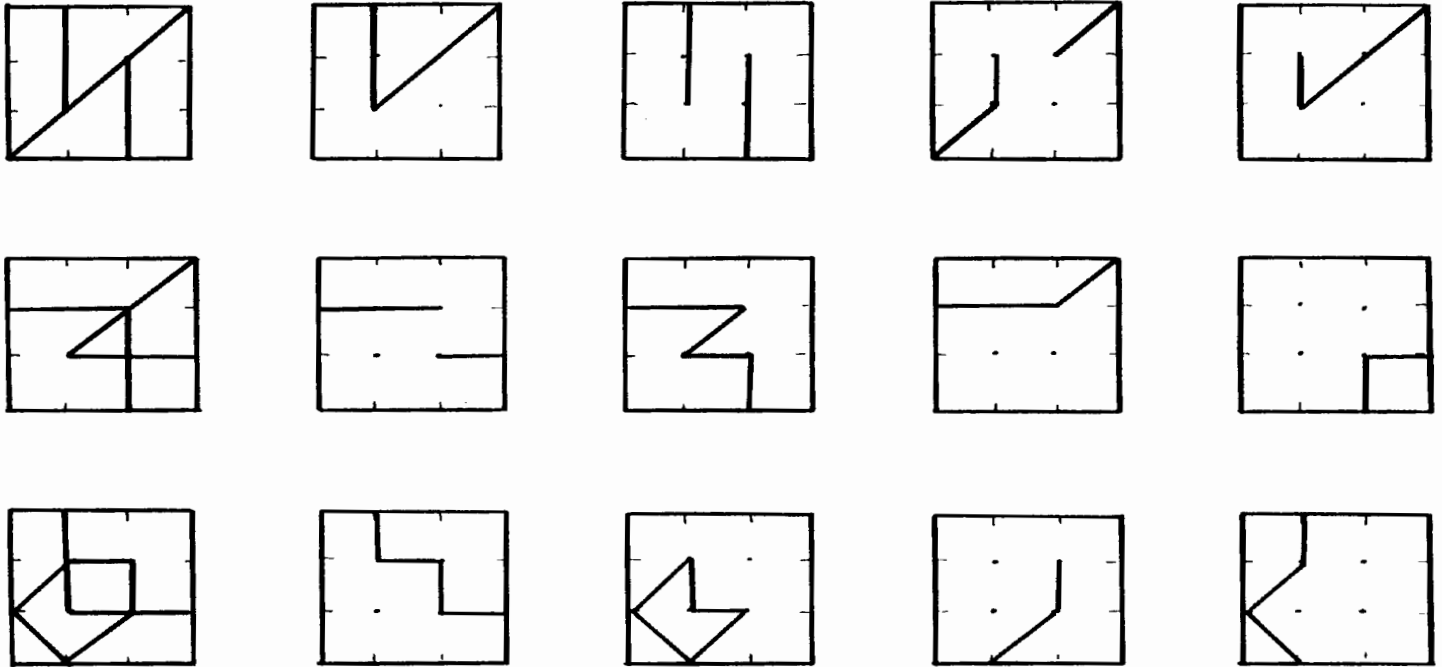
Es importante poner atención y seguir las indicaciones que nos dan, descubriendo aquello que nos piden.

Fíjate en el cuadro modelo, el prime-

ro de la izquierda, y completa cada dibujo de la hilera, hasta que sea igual al modelo.

Comenten: ¿Entendí lo que había

que hacer? ¿Cómo hice esta actividad? ¿Cómo pude descubrir la figura del cuadro modelo? ¿Seguí un orden? ¿Pude completar cada dibujo? ¿Qué puedo hacer para mejorar?



UNE LOS PUNTOS DE ESTE ÁRBOL ESPECIAL. Colorea.
Dibuja frutos en el árbol.

**¿Cuántos cayados
de Pastor puedes
encontrar? ¿20?**

