

JUEGO

FICHA 29

EL CORDERITO

Organización:

Se nombran tres jugadores como los "lobos" y a uno más, como el "corderito".

Los demás muchachos forman un círculo entrelazándose de los codos. Ese es el "corral", impidiendo que los "lobos", que están fuera del círculo, entren al corral.

A una señal, los "lobos" hacen lo posible por entrar al "corral"; cuando lo logre alguno de ellos, el lado opuesto del círculo se abre para que escape el

"corderito", si éste es atrapado, se nombra otro "corderito" y sigue el juego



DINÁMICA

para él.

- Mediante una rifa, alguien pasará a expresar el por qué quiere o aprecia dicho objeto.

- Mediante esta dinámica podremos conocer: aficiones, sentimientos, preocupaciones, gustos, etcétera.

EL OBJETO MAS APRECIADO

Objetivo:

- Conocer los defectos y sentimientos de la persona.
- Integración del grupo.

Desarrollo:

- Se pedirá a cada participante, que dibuje el objeto máspreciado



